**객체지향 시스템 설계 Term Project#4**

2016025532 컴퓨터전공 심수정

1.

project 3에서 project 4로 넘어오면서 이전까지의 과제를 넘어올 때보다 더 많은 부분들을 재사용 한 듯합니다. 우선 같은 GUI Programming이다보니 기본적인 화면 구성이 비슷하게 되었고, 화면 구현 또한 비슷한 항목들을 하여습니다. 또한 같은 address book을 구현하다보니 데이터베이스 구성도 거의 유사하게 하였습니다. 또한 각 화면별 기능 등등을 웹이라는 언어에 맞춰 다시 구현하는 것이지 logic에 있어서 많이 다른 부분은 없었습니다. 이는 낯설었던 웹을 빨리 적응하는데 도움이 되었습니다. 또한 event를 기준으로 프로그램이 구현된다는 점이 비슷하여서 logic을 재사용하기 더 쉬웠습니다.

2.

웹을 통한 개발을 이번에 처음 해봤는데 처음에는 서버 연동시키는 거나 mysql database를 연동시키는 것 조차 어려웠고 막막하기만 하였습니다. 또한 프로그래밍을 할 때 어떻게 시작해야 할지 조차 몰랐습니다. 하지만 점점 익숙해지고 나니 다른 언어와 다를게 없다는 생각이 들었고, java를 사용하여 server side programming을 하다보니 java를 활용하여 주요 처리를 하고, 그 데이터를 이용하여 html, javascript 로 화면을 구현해나간다는 생각도 들었습니다. 또한 get, post 방식을 통해 화면전환을 해보면서 웹에서 데이터 전송이 안드로이드의 intent와 비슷하다는 생각도 많이 하게되었습니다. 또한 익숙해지니 웹도 다른 프로그래밍 하는 것과 다를 것이 없다는 생각이 들게 되었습니다.